

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Эта игра берет свое начало в классическом покере. Для игры требуется 5 костей белого цвета. В игре может участвовать любое количество человек. Рекомендуемое количество 2 – 6 игроков. Суть игры заключается в выбрасывании комбинаций на 5 кубиках. Всего игра длится 13 раундов. Побеждает игрок, набравший большее количество очков по итогам всех раундов. Необходимо собрать комбинации которые отражены в листе для подсчета очков, сам лист разделен на 2 части – верхнюю и нижнюю.

**Верхняя часть:** каждая графа имеет значение равное одной из граней кубика. В эти графы заносятся суммы соответствующих значений кубиков. Т.е. в графу «Единицы» можно занести только значения кубиков, на которых выпала «1».

Верхняя секция		Игра 1
Единицы  = 1	суммируются только единицы	2
Двойки  = 2	суммируются только двойки	
Тройки  = 3	суммируются только тройки	
Четверки  = 4	суммируются только четверки	8
Пятерки  = 5	суммируются только пятерки	5
Шестерки  = 6	суммируются только шестерки	

Пример: на 5 кубиках выпало: 1-4-1-5-4



Результат можно занести как 2 очка в графу «Единицы» (1+1) или как 8 очков в графу «Четверки» (4+4), либо как 5 очков в графу «Пятерки». Игрок сам выбирает в какую графу занести значение. Значения на других кубиках не заносятся и не влияют на результат.

Если сумма значений верхней части таблицы больше 63 - игроку добавляются **35 бонусных очков.**

**Нижняя часть:** Имеет следующие варианты, которые приносят либо фиксированное количество очков вне зависимости от достоинства, либо количество очков это сумма всех выпавших кубиков:

### ТРОЙКА

три кубика с одинаковым значением



Пример: 5 5 5 2 4 = 21 очко  
 (сумма всех кубиков)

### КАРЕ

четыре кубика с одинаковым значением



Пример: 1 1 1 1 3 = 7 очков  
 (сумма всех кубиков)

### ФУЛ ХАУС

3 кубика с одним значением + 2 с другим



Пример: 2 2 2 3 3 = 25 очков  
 (фиксированное количество очков)

### МАЛЫЙ СТРИТ

четыре кубика со значениями по порядку



Пример: 2 3 4 5 5 = 30 очков  
 (фиксированное количество очков)

### ШАНС - любая комбинация кубиков



Пример: 2 3 5 6 6 = 22 очко (сумма всех кубиков)

### ПОКЕР

пять кубиков с одинаковым значением



Пример: 3 3 3 3 3 = 50 очков  
 (фиксированное количество очков)

### БОЛЬШОЙ СТРИТ

пять кубиков со значениями по порядку



Пример: 2 3 4 5 6 = 40 очков  
 (фиксированное количество очков)

Использование графы «Шанс» полезно в том случае, если ваша комбинация не подходит ни в одну другую (либо они уже заняты, либо вы не хотите их использовать), но вам жалко потерять выброшенные значения.

### ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ:

- Игрок может бросать кости до 3 раз, каждый раз можно отложить кубики и перебросить остальные (произвольное количество от 1 до 5), либо не перебрасывать кубики и остановиться на той комбинации, которая есть.
- В конце перебрасываний игрок должен записать свой результат в таблицу - в любую графу по его усмотрению (если, конечно же, выпавшее значение подходит для графы). Результат броска нельзя пропустить и ничего не записать. Даже если результат не подходит ни в одну графу (либо подходящие графы уже заняты) – игрок пишет «0» в любую графу по своему выбору.
- В каждой графе может быть только одно значение.

### БОНУС «ПОКЕР+» И ДЖОКЕР

Применяется в том случае, если комбинация «Покер» выкинута во 2-й или более раз, а соответствующая для этой комбинации графа уже занята значением в 50 очков. В этом случае игрок получает: 100 бонусных очков и «джокера». Джокер означает, что помимо 100 бонусных очков игрок должен занести выпавшее значение в соответствующую графу в верхней части поля, а если она занята то значение заносится в любую из граф нижней части поля. Если же окажется так, что свободных граф нет и в нижней части поля, то игрок должен занести «0» в любую графу верхнего поля.

### ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

После того, как все игроки сделали 13 бросков, и у каждого в листе подсчета заполнены все графы – суммируется итог. Побеждает игрок, набравший большее количество очков.

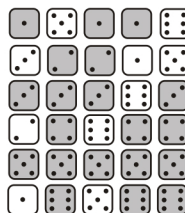
### ПРИМЕР ИГРЫ

Верхняя секция		Игра 1
Единицы  = 1	суммируются только единицы	3
Двойки  = 2	суммируются только двойки	4
Тройки  = 3	суммируются только тройки	12
Четверки  = 4	суммируются только четверки	12
Пятерки  = 5	суммируются только пятерки	25
Шестерки  = 6	суммируются только шестерки	18
Сумма очков	→	74
БОНУС если очков >63	35 очков	35
<b>Итог</b> верхней секции	→	<b>109</b>

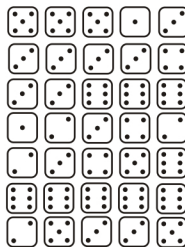
### Нижняя секция

Тройка	Суммируются все кубики	19
Каре	Суммируются все кубики	16
Фул хаус	25 очков	25
Мал.стрит	Ряд из 4 кубиков 30 очков	30
Бол.стрит	Ряд из 5 кубиков 40 очков	40
Покер	5 одинаковых 50 очков	50
Шанс	Сумма любых 5 кубиков	18
БОНУС Покер+	100 очков	X1 100
<b>Итог</b> нижней секции	→	<b>298</b>
<b>ОБЩАЯ СУММА</b>	→	<b>407</b>

### Итоговая комбинация



Вполне успешным можно назвать заполнение верхней части таблицы. Сумма набранных очков получилась больше 63, что позволило игроку добавить к итоговому результату бонус в 35 очков.



Поскольку комбинация «Пятерки» из верхней части таблицы является повторной комбинацией Покер, игрок получает дополнительный бонус в 100 очков.