ВВЕДЕНИЕ

Если ты не прочь пошутить о маленьких сиськах, людях нетрадиционной ориентации, ребятах в красных мокасинах, оргиях и прочих темах, которые не жалуют нормы мирового этикета и протокола, тогда ты на верном пути.

Добро пожаловать, в увлекательный мир сортирных шуток о фаллических предметах, расизме и прочих достижениях цивилизации. «Карты конфликта» – это игра для людей, которые любят жесткий юмор, троллинг и сарказм. Здесь мало общего с тем, что ты встречал ранее.

Возможно тебе больше по душе юмор программы «Аншлаг» или «Кривое зеркало» … В таком случае быстрее закрывай коробку с игрой и отдай её тому, кто оценит все прелести Карт Конфликта по достоинству.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Колода состоит из 550 карт: 460 белых и 90 черных. В игре может участвовать от 4 до 12 игроков одновременно. Игра начинается с того, что каждый игрок получает по 10 белых карт. В первом раунде выбирается 1 игрок – «Карточный бро» этого раунда. «Карточный бро» берет 1 черную карту из колоды (черные карты лежат в одной колоде надписью вниз) и громко зачитывает текст. Каждый из участников (кроме «Карточного бро») выбирает из своих белых карт одну, которая кажется ему наиболее подходящей.

Белые карты передаются «Карточному бро», который в свою очередь читает отдельно каждый вариант. Мы советуем перед каждым зачитыванием новой белой карты полностью перечитывать черную. «Карточный бро» выбирает победивший, по его мнению, вариант. Тот игрок, чья белая карта побеждает в этом раунде, получает черную карту в качестве «бала».

В конце раунда каждый игрок берет новую белую карту с колоды, так, чтобы в начале следующего раунда у всех было по 10 белых карт. Белые карты, использованные в этом раунде можно положить вниз белой колоды, чтобы через время вернутся к ним опять. В каждом последующем раунде выбирается новый «Карточный бро» так, чтобы каждый игрок получал эту роль по очереди. Вы сами можете выбрать принцип смены «бро»: по/против часовой стрелки, по росту, возрасту, размеру ноги или другому, понятному всем участникам признаку.

ВОЗЬМИ ДВЕ

В колоде есть черные карты, помеченные надписью «возьми 2». В этом случае каждый игрок должен выбрать по 2 белые карты, чтобы сформировать выигрышную комбинацию. Важно прочитать белые карты в правильном порядке. Поэтому карту, текст которой нужно читать первой, всегда необходимо класть под вторую карту и так передавать «бро».

При желании, Вы можете модифицировать правила, например, играть без «Карточного бро». В этом случае каждый игрок голосует за вариант, который ему понравился и набравший наибольшее количество голосов получает бал.