



ЧАС СОЛОДОЩІВ

Автор: Manu Palau
Ілюстрації: Paco Dana

Вік гравців



5+

Кількість гравців



2-5

Час гри



20'

Тільки не це!

**Всі цукерки в коробці виявилися
розбитими навпіл.
Їх треба скласти разом.**

**Нам потрібна
ваша допомога!**

GRANNA

Вміст

- 56 карток з цукерками

На кожній карточці зображено половинки від 4 цукерок або печива. Кожна половинка повернута до краю картки.

Види цукерок:

Звичайний льодяник – зі смаком полуниці, м'яти, лимону або зефіру. Половинки симетричні.

Спеціальна цукерка – (так звана Різдвяна тростина) не є симетричною; половинки відрізняються одна від одної. Її важче з'єднати, але можна отримати більше балів, ніж за інші цукерки.

Печиво – воно симетричне та має сюрприз: гравець може зробити додатковий хід.

- 6 жетонів переваги (використовуються в розширеній версії гри)
- 16 жетонів-цукерок по 2 бали
- Інструкція

Мета гри

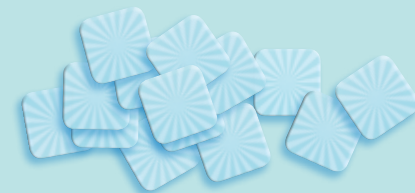
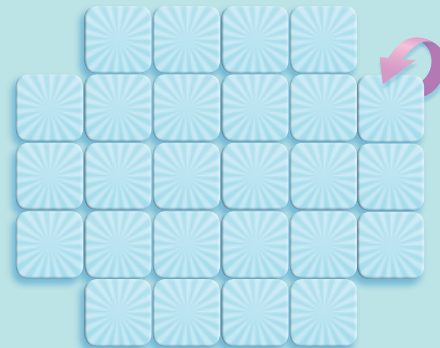
Мета гравців – набрати якомога більше балів. Кожна звичайна цукерка приносить гравцеві 1 бал, спеціальна (Різдвяна тростина) – 2 бали.



Підготовка до гри

Покладіть всі картки з цукерками на стіл малюнком донизу. Тепер відокремте 26 випадкових карток та упорядкуйте їх згідно малюнку.

Тепер можна ці картки перевернути, щоб всі гравці бачили зображення. Розташуйте решту карток купкою біля цього шаблону (всі малюнками донизу). Ці картки складають базу для добирання. Потім кожен гравець бере собі з купки 3 картки, роздивляється малюнки, але не показує іншим гравцям. Тепер ви готові до гри.



Жеребкування

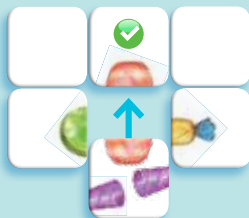
З'ясуйте хто востаннє їв цукерку зі смаком анісу або кориці. В нагороду за мужність ця людина починає гру першою. Далі хід переходить за стрілкою годинника.

● Як грати

Під час кожного ходу гравець кладе на стіл одну зі своїх карток, яка може утворити цілу цукерку (цукерки) або печиво з однією або декількома картками на столі. Але зовсім не обов'язково, щоб співпадали малюнки на всіх картках, до яких ви приєднуєте картку.

Іншими словами, гравець має скласти за хід хоча б одну цукерку. Половинки інших цукерок можуть теж співпадати.

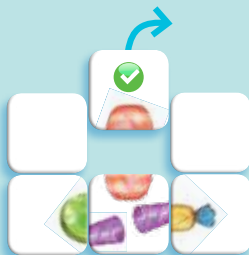
Приклад:
Гравець викладає картку.
В результаті цієї дії він складає полуничну цукерку.



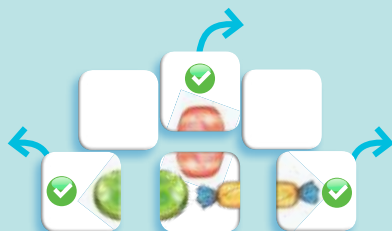
● Отримання нагороди

Після того, як гравець розмістив, вона залишається на столі, а собі він забирає ту картку, до якої він тільки що приєднав свою, щоб скласти цукерку. Якщо ви склали одну цукерку, забирайте 1 картку. Кожна картка приносить 1 бал и має бути відкладена окремо.

Приклад 1:
Гравець поклав на стіл картку так, що в результаті склалася полунична цукерка, інші символи не збігаються.
Він забирає 1 картку.



Приклад 2:
Гравець поклав карту, в результаті чого склав 3 цукерки: полуничну, м'ятну та лимонну.
Він забирає з поля 3 картки.



Картки, які були виграні, не використовуються в грі, їх треба відкладати окремо, щоб не сплутати з картками, якими гравці грають. Але наприкінці гри за їх допомогою кожен підраховує зароблені бали.

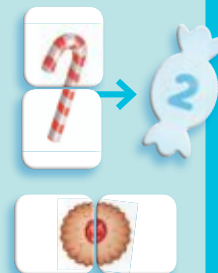
Увага! Під час ходу може скластися ситуація, коли гравець не заробить жодної картки. Це трапляється коли:
– У гравця немає карток.
– У гравця є картки, але жодна не підходить, щоб скласти пару.

● Кінець ходу

В кінці ходу гравець має взяти картки з купки, щоб завжди мати 3 картки в руці (до тих пір, поки картки є в наявності в купці). Наступний гравець вступає у гру.

Різдвяна тростина

Є одна цукерка, яка складається з двох несиметричних частин. Коли гравцю вдалося скласти її, він отримує спеціальний жетон, який приносить йому 2 бали у фінальному підрахуванні. Різдвяна тростина складається з двох різних частин (верхньої та нижньої).



Печиво

Складання печива приносить гравцеві приз - додатковий хід. Гравець зможе зіграти ще одною картою, яка є у нього в руках. Перед додатковим ходом гравець не бере нову картку з купки. Але спочатку треба забрати картку, до якої приєднали печиво, а потім додавати наступну картку. Печиво може бути складене і під час додаткового ходу – тоді гравець отримує право на другий додатковий хід. Всього за один хід гравець може здійснити тільки два додаткових ходи.

Кінець гри

Гру закінчено, коли всі гравці або виклали свої картки, або немає жодної картки, яку гравці можуть приєднати до карток на полі.

Коли гравець закінчує гру, отримані картки перетворюються на бали. Кожна отримана картка дає 1 бал, жетони-цукерки дають 2 бали. Картки, які неможливо було приєднати, приносять гравцеві по 1 балу кожна.

Якщо трапляється нічия, гравець, який зібрав більше карток (жетони-цукерки не додаються до суми), стає переможцем. Якщо і це не допомогло, перемогу святкують разом.

Варіант гри для досвідчених

Для досвідчених гравців пропонуємо наступний варіант гри. Особливо рекомендуємо це всім гравцям, які вже мали досвід гри у більш складні ігри, а також для тих, кому основний варіант здається не дуже вимогливим.

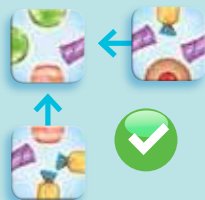
Хід гри аналогічний до основного варіанту, але відрізняється в деяких деталях.

- Найважливішою зміною є система оцінки. Гравці грають та отримують картки, як в основному варіанті. Але отримані картки вже не відкладаються. Наприкінці ходу гравець розпочинає будувати *Стіну з цукерок*.

- Після отримання картки гравець викладає її перед собою. Наступні картки він буде приєднувати одну за одною до першої. Символи на отриманих картках мають співпадати з символами на вашій стіні (щоб їх можна було одразу додати).

Приклад 1:

Гравець виграв дві картки у свій хід. В даний момент на його стіні є лише одна картка. Тепер гравець приєднує дві отримані картки подібними символами так, щоб скласти цукери.



Приклад 2:

У наступному раунді гравець виграв дві картки. Він додає їх до своєї стіни так, щоб всі символи на приєднаних картках співпали.

Приклад неправильного ходу:

Ви не можете поставити картку таким чином, оскільки не всі символи на сусідніх картках утворюють пари.

● Печиво та Різдвяна тростина

В цій версії гри, якщо ви додали одну з цих двох карток на стіл, вам не дозволяється забрати її половинку собі. Як і картка, яку ви додали, та що склала разом з нею цілий смаколик, залишається на столі (ви НЕ забираєте собі картку, як це робите, коли склали звичайну цукерку).

Інші картки, що було виграно під час цього ходу, гравець забирає. Як і в основному варіанті, складання печива дозволяє зіграти додатковою картою, а Різдвяна тростина забезпечує отримання спеціального жетону.

Приклад:

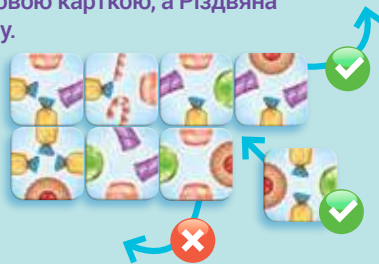
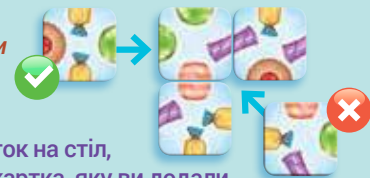
Гравець поклав картку з печивом на стіл.

Він не може взяти ту картку з печивом до якої приєднав свою половинку печива. Але він може взяти картку з лимонною цукеркою та отримує право на додатковий хід.

● Підрахунок балів

Гравці отримують 1 бал за кожну цукерку, яку вони змогли зібрати на своїй стіні (також за Різдвяні тростини та печиво). Спеціальний жетон-цукерка за Різдвяну тростину дає 2 бали.

Під час гри гравці також змагаються, хто буде мати найбільше цукерок певного виду (наприклад, м'ятих або полуничних). Після того, як гравець розміщує картку на стіні, він перевіряє, чи він є тим, хто склав найбільше цукерок даного виду. Якщо так, він бере жетон з відповідним символом та кладе його перед собою.



Це означає, що на цей момент він є тим, хто очолив суперництво.

Якщо протягом гри інший гравець складе на своїй стіні більше цукерок цього виду, жетон переваги треба віддати новому переможцю. У випадку нічиєї жетон залишається у гравця, який першим його отримав. Щоб отримати жетон, вам потрібно зібрати більше цукерок певного виду, ніж особа, якій він належить на даний момент. У кінці гри кожен такий жетон забезпечує гравцеві **2 бали**.

Приклад:

Тимофій має на своїй стіні дві м'ятні цукерки. Ганна до сих пір мала лише одну цукерку з м'ятою, але під час свого ходу вона склала ще одну. Вона зуміла отримати таку ж кількість цукерок з м'ятою, як і Тимофій. Жетон переваги поки що залишається у Тимофія. У наступний хід Тимофій не склав жодної цукерки з м'ятою, а Ганні вдалося скласти третю. Отже, вона бере жетон переваги у Тимофія і кладе його біля власної стіни.

Приклад остаточної оцінки:

Гравець склав на своїй стіні вісім смаколиків. Він також має жетони переваги за найбільшу кількість лимонних цукерок й печива та один жетон-цукерку за Різдяну тростину (8+2+2+2) Його остаточний результат - 14 балів.



© 2018 Granna Sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa, Poland
granna.pl



© 2016 Manu Palau, Brain Picnic

Виготовлено в Польщі. Всі права захищені.

Дистриб'ютор в Україні:
ТОВ «Бельвіль»
вул. Боткіна, 4 оф. 54 м. Київ
03056 Україна
+38 044 236-98-66
bville@bville.kiev.ua
www.bville.com.ua



GRANNA